

BUNTSTIFT - Rennen

Fahre mit deinem Buntstift die Strecke vom Start bis zum Ziel, so schnell du es kannst ohne über die Linien zu malen. Stoppe dabei die Zeit und rechne für jeden Malfehler den du gemacht hast 3 Strafsekunden dazu. Jetzt ist dein Gegner an der Reihe und sollte versuchen beim Malen schneller zu sein als du. Wer die Vorlage in Klarsichtfolie steckt und mit Folienstift nachmalt, muss nicht immer neue Kopien machen.

